

## Info 8a, 8b

### Programmierübung mit RobotKarol

1. Öffne das Karol-Programm und baue dir folgende Welt!



2. Speichere diese Welt unter *Ausgang\_suchen* auf deinem Laufwerk ab!
3. Programmiere so, dass Karol selbst den Ausgang findet und am Ende auf der Marke stehen bleibt!

Achtung:

a) Karol darf sich **nicht** RechtsDrehen! Bedenke 3 mal LinksDrehen bringt dich zum gleichen Ergebnis, wie 1 mal RechtsDrehen.

b) Der Befehl **wiederhole x mal Schritt** ist **verboten**!

Hinweis:

Du musst Karol dazu bringen, dass er vor jedem Quader kontrolliert, ob eine Lücke da ist oder nicht. Findet er keine Lücke, dann muss er zum nächsten Quader laufen.

**Wer möchte, kann mir das Programm** unter „*eigener Vorname Name*“ an [os-kodersdorf.haupt@gmx.net](mailto:os-kodersdorf.haupt@gmx.net) schicken!

Keine Angst, es gibt keine Noten.