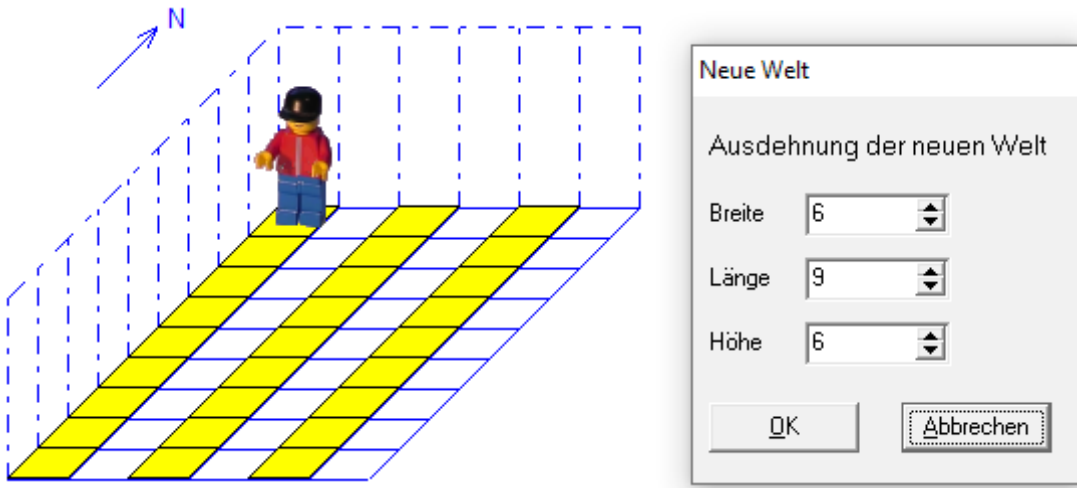


Info 8a, 8b

1. Öffne das RobotKarol-Programm! (Solltest du dieses nicht auf deinem PC installiert haben, dann nutze folgenden Link https://www.chip.de/downloads/Robot-Karol_77435228.htm!)
2. Baue dir folgende neue Welt uns speichere sie unter dem Namen *Marken* auf deinem Laufwerk ab!



3. Schreibe ein Programm unter Verwendung der 3 Programmstrukturen (Folge, Wiederholung, Verzweigung) in dem Karol die bestehenden Marken löscht und auf die weißen Felder Marken setzt!
4. Zum Schluss soll Karol in der rechten oberen Ecke mit Blickrichtung Norden stehen!
5. Speichere auch dein Programm unter dem Namen *Marken* auf dein Laufwerk! Um das Programm in der Schule vergleichen zu können, ist eine Kopie von Welt und Programm auf einen USB-Stick sinnvoll aber nicht zwingend!

Fragen bitte per mail an os-kodersdorf.haupt@gmx.net!